

DRAGON QUEST I & II REMAKE

Jag tänkte berätta om en ny remake av tv-spelen Dragon Quest I och Dragon Quest II. Spelen är utvecklade av Square Enix. Dragon Quest I släpptes första gången år 1986 till NES och Dragon Quest II kom 1987. Remaken kom 2025.

Dragon Quest var ett klassiskt 8-bitars RPG-spel. Man kan spela spelen i den ordning man vill. Det finns 11 spel i serien samt några spin-offs. Men jag kommer bara berätta om de två första spelen i serien. Jag kan dock rekommendera att börja med Dragon Quest III om du vill ha någon ordning.

Dragon Quest I

Handlingen i Dragon Quest I går ut på att man spelar som en hjälte som är arvinge till Edrick, hjälten från Dragon Quest III som besegrade karaktären Zoma.

I re-maken är det lite mer story-scener än i originalspelet. Till exempel en scen innan hjälten träffar kungen då man får veta att det onda monstret Dragonlord har ett slott i närheten. Det visar sig också att prinsessan Gwaelin har blivit kidnappad av drakhärskaren för hon har fått ett meddelande av Rubiss, en gudinna. I spelet måste man gå runt i världen och hitta Edricks pansar, hjälm, sköld och svärd för att stoppa sista bossen och rädda prinsessan från en grym och vinglös drake.

Något i spelet som är lite fånigt är att man måste inte ta hem prinsessan direkt utan du kan spela igenom hela spelet med prinsessan i dina armar om du vill. I originalet kan man strunta i att rädda henne.

Spelet i sig är en klassisk RPG med HP (Hit Points) och MP (Magic Points), men man spelar bara som en person.

I originalet var alla strider mot ett monster, men i re-maken kan man slåss mot flera. Protagonisten kan även magi och har ett coolt utseende som inte någon annan har.

Du kan också hitta olika vapen. Till exempel piskor som skadar fiender som är i grupp och en bumerang som skadar alla fiender. Du lär dig trollformler som Frizz, Sizz, Kasizz Bang Boom Kaboom och Kamikazee.

I spelet finns det en irriterande fiende som springer iväg när man skadar den. Den tar bara 1 HP som skada och den är immun mot magi. Den är dessutom snabb. Det är en metall-slime och man får ungefär 1000 xp för den.

Det första spelet är inte så långt. Trots att du bara spelar som en karaktär kan vissa fiender kasta dödsmagi mot dig så att du förlorar direkt. Då får du ladda om till den senaste Quick-saven och spela därifrån.

!SPOILERS! Detta avsnitt kan du hoppa över om du inte vill veta allt.

När man har alla saker, alltså Erdricks sköld, hjälm och pansar, i slutet kommer man till drakhärskares slott. Där kan man hitta Erdricks svärd. Det finns starka fiender här men också en starkare variant av metall-slimen som ger 10.000 xp.

Sedan slåss man mot drakhärskares som frågar om du vill vara på hans sida eller inte. Tackar du ja dör du och kommer tillbaka till vandrarhemmet och inget speciellt händer.

Säger du nej börjar slutfighten!

När du har besegrat sista bossen säger kungen "å tack du räddade oss, du ska bli kung". Men sen händer det något. Protagonisen pratar för första gången. Han säger att han vill skapa ett annat land. Prinsessan vill följa med och de två går tillsammans. Där slutar det, men man ser en liten cut-scene av antagonisten i Dragon Quest 2.

Dragon Quest II

Remaken är lite annorlunda. I originalspelet finns det tre karaktärer. Men i remaken är Princess of Cannock, lillasyster till Prince of Cannock, en fjärde karaktär du kan spela.

Storyn utspelar sig många år efter Dragon Quest 1, när hjälten och prinsessan har fått barn i den nya landet Midenhall.

Det skapades tre riken. Ett rike heter alltså Midenhall. Det är där du bor. Ett annat rike heter Cannock, där bor prinsen och prinsens lillasyster. Det tredje riket heter Moonbrooke. I Moonbrooke finns det mest magiker. Där föds en prinsessa och Moonbrooke blir attackerade av monster-demoner. Alla verkar döda, förutom prinsessan som blir förvandlad till en hund. Men sedan ser man en vakt som är allvarligt skadad. Han går till Midenhall.

Nu börjar spelet. Din protagonist har ingen MP (magi-poäng) så han har alltså ingen magi. Ja, i originalet är det så, men i remaken har man skill-attacker som kostar MP att använda. Alla kan använda skillegenskaperna. Sedan kommer riddaren som hinner berätta att Moonbrooke (Trollkarls-landet) har blivit attackerat innan han dör. Efter det behöver man gå till Cannock för att få hjälp av prinsen som har helande magi. Honom skulle man ha som en palladin i Dungeons and Dragons.

Prinsens lillasyster följer med till Cannock, men hon är inte en spelbar karaktär ännu. En lite rolig men makaber detalj är att om någon dör så släpas en gravkista med bakom den personen.

Moonbrooke blir hursomhelst förstört och efter det får man se en spegel som är magisk och används för att göra prinsessan av Moonbrooke vanlig igen.

Sedan får du en båt du kan åka vart som helst med.

Efter det befinner dig i en stad som blir attackerad av ett monster. Spelkaraktärerna slåss mot monstret. När det precis håller på att dö så gör det en sista attack mot prinsen av Cannock. Prinsen blir då allvarligt sjuk. Han är döende.

Efter det uppdraget kan du börja spela som prinsessan av Cannock.

SPOILER ALERT igen! När du har Erdricks pansar, hjälm, svärd och sköld så kommer du till Hargons slott. Då måste du slåss mot fyra generaler. Jag tänkte beskriva dem här.

Den första är som en stor levande docka. Den andra är en cyklop som också har min favorit-design av alla monster i spelet. Den tredje generalen är en apa med demonvingar. Den fjärde generalen är en demon som var den som ledde attacken mot Moonbrooke.

Du slåss mot den onda prästen Hargon. När man har besegrat honom så använder han sina sista krafter för att kalla på en gud som förstör, och nej det är inte Shiva det är Malroth.

När du har kommit så långt att du har besegrat Malroth kan du gå till många olika platser. Du kan också gå till ditt slott och efter det är spelet slut. Då vill din pappa att du ska bli kung.

Vad tycker jag om spelet?

Jag tycker mer om Dragon Quest II än Dragon Quest I. Tvåan har en bättre story med mer saker att göra. Karaktärerna är bra gjorda och varje karaktär har olika egenskaper, det gör spelet mer varierat.

Musiken i båda spelen är bra, men på olika sätt. Det är en bra känsla i musiken.

Remaken av Dragon Quest I och Dragon Quest II får 4 av 5 i betyg av mig.