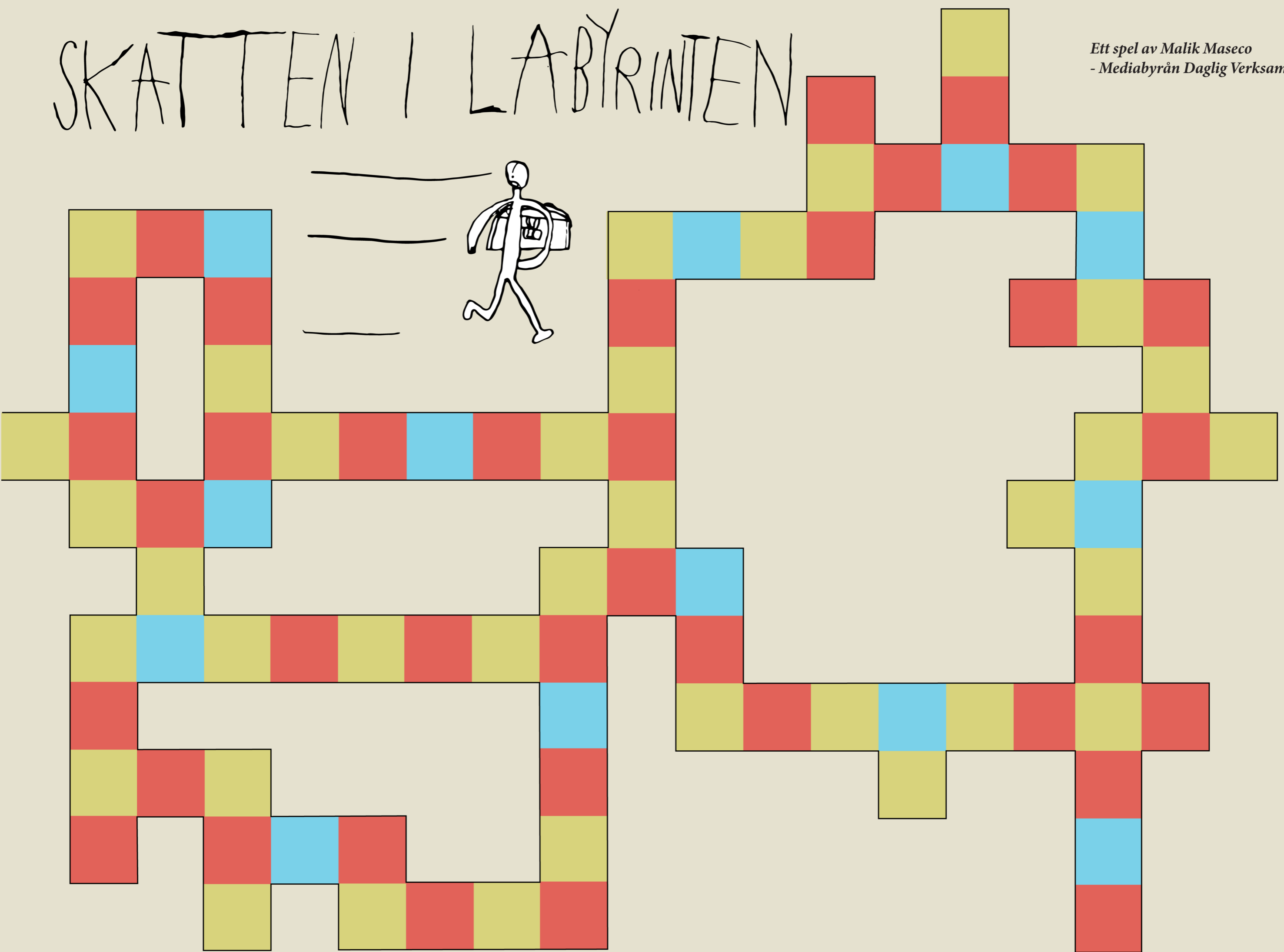


SKATTEN I LABYRINTEN

Ett spel av Malik Maseco
- Mediabyrån Daglig Verksamhet



Start/Mål



SKATTEN I LABYRINTEN



Spelet går ut på att man skall ta skatten som befinner sig i labyrinten och sedan skynda sig tillbaka till målet.

Men det finns olika hinder på vägen som man måste ta sig förbi.

När en spelare har tagit skatten kan motståndarna försöka stjäla skatten. Den som tar sig i mål med skatten vinner spelet.

Regler:

Placera ut de 14 hindrarna med baksidan upp på de blåa rutorna. Lägg skatten på valfritt ställe med bilden upp.

Samtliga spelare ställer sig med sin valda spelpjäs på startrutan. Alla slår varsitt slag med tärningen.

Den som slår högst får börja. Om två eller flera får samma resultat på tärningen så fortsätter man att slå tills någon får högst tal på tärningen.

Därefter går man antal steg med spelpjäsen på spelplanen efter tärningen.

Därefter går turordningen i spelet medsols

Hinder på vägen! Du kommer stöta på hinder under din färd i form av uppochnedvända mynt, när du hamnar på samma ruta som myntet vänds det upp och du får se vad

Spelet innehåller:

1 st skatt

14 st hinder

För att spela spelet behöver du: 1st 6-sidig tärning

Fallucka



Du ramlar ner i en fallucka och står över ett kast medan du klättrar upp.

Vakthöna



Du behöver slå 3 eller 4 för att besegra vakthönan.

Pilar



Akta dig! Du blir beskjuten av pilar, gå tillbaka ett steg från det hållet du kom ifrån.

Vaktmus



Vaktmusen försöker attackera dig, Spring två steg framåt så kommer du undan!

Skatten:

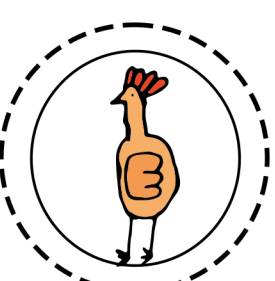
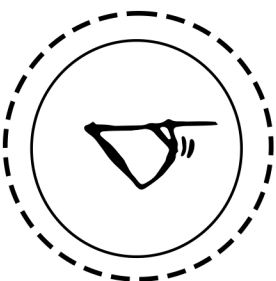
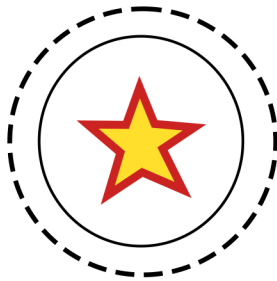
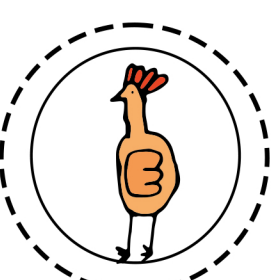
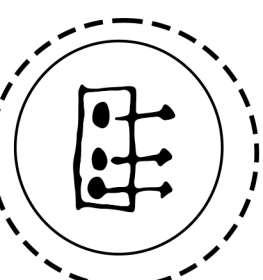
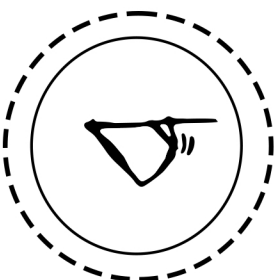
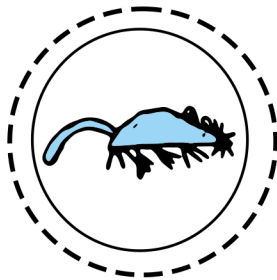
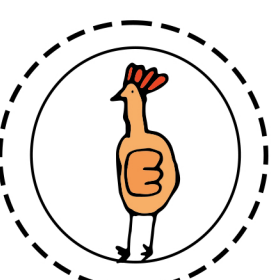
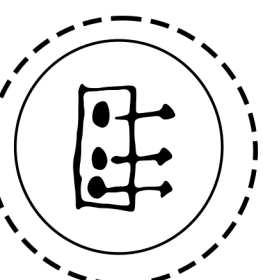
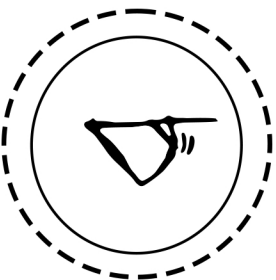
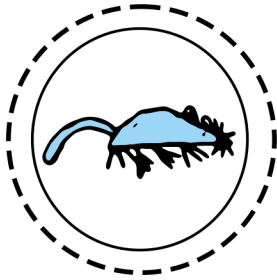
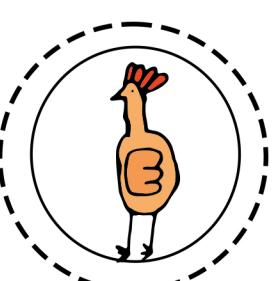
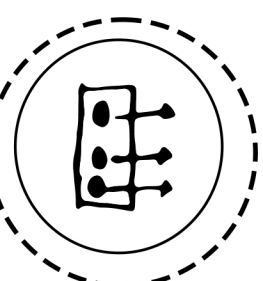
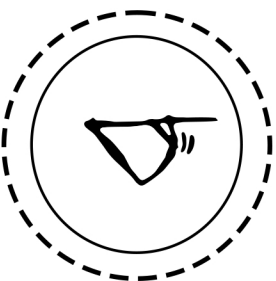
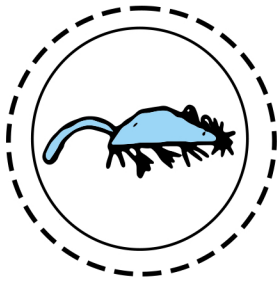


För att du ska kunna ta skatten behöver du hamna på den stjärnmärkta rutan. Du måste komma jämnt in.

När en spelare har tagit skatten ska den tillbaka till mål för att vinna. Men motspelarna kan försöka ta skatten ifrån den spelaren har den och sedan skynda sig till målet. För att kunna ta över skatten från en annan spelare behöver man hamna på samma ruta som den som har skatten. Sedan slår den som anfaller och den som blir attackerad tärningen varsin gång. Den som slår högst med tärningen vinner duellen och får fortsätta att springa vidare med skatten. Slår man lika fortsätter man att slå tills någon får högst. När du kommit till målet har du vunnit.

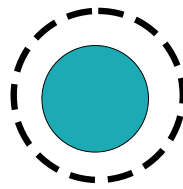
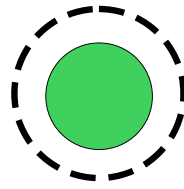
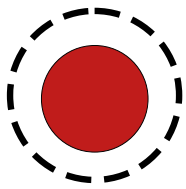
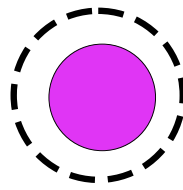
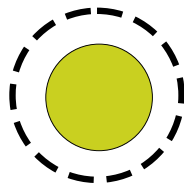
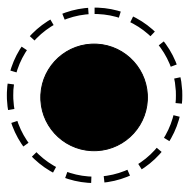
*Ett spel av Malik Maseco
- Mediabyrån Daglig Verksamhet*

Hinder och skatt



----- Klipp ut

Spelpjäser



Klipp ut